



REGLAMENTO DEL CAMPEONATO - OPEN Y VETERANOS

Muy importante:

El Campeonato de España de Fútbol-7 para Bomberos es un campeonato en el que todos los participantes tienen que ser bomberos profesionales y que se registrará por las normas de fútbol 7 de la F.E.F, con las siguientes variantes:

NORMAS DE EQUIPO:

Todos los jugadores están obligados a llevar consigo el D.N.I. o documento oficial de identificación durante la competición, la organización podrá solicitarlo en cualquier momento.

Los equipos tendrán que mantener el mismo dorsal para los jugadores, los que no dispongan de equipación numerada están obligados a poner los petos que la organización facilita.

Estos petos los recogerá el delegado en la caseta de la organización.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:

Debido a la cantidad de partidos durante el campeonato, los horarios y los tiempos serán muy rigurosos.

Todos los partidos tendrán una duración de 50 minutos, 25 cada parte y 5 de descanso.

NÚMERO DE JUGADORES:

Solamente los bomberos inscritos podrán tomar parte de la competición, la inscripción se podrá modificar hasta una hora y media antes del primer partido del equipo, entregando toda la documentación de los jugadores.

Para participar en la categoría de veteranos, hay que tener como mínimo 40 años o cumplirlos en el año.

Se inscribirán en el acta un máximo de 15 jugadores, una vez comenzado el partido se podrán realizar los cambios que se quieran.

Como excepción, y únicamente en la categoría VETERANOS se podrán inscribir hasta un máximo de 18 jugadores con la condición de que por lo menos 3 de ellos tengan 55 años cumplidos a lo largo del año natural de celebración del campeonato.

Cuando un equipo no se presente o acuda al encuentro con menos de 5 jugadores se le dará el partido por perdido(3-0), en el supuesto de que saliese beneficiado por la sanción y su propia derrota, el comité organizador podrá tomar partida y determinar otro tipo de sanción, pudiendo ésta, ocasionar la expulsión del campeonato del equipo en cuestión.

Cada equipo comenzará el partido, con al menos 5 jugadores, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes, de no ser así se dará 5 minutos de cortesía, dando el partido por perdido (3-0) transcurrido este período de tiempo.

Si durante el desarrollo del partido, un equipo, por la circunstancia que sea, quedara con menos de 5 jugadores en el campo, el árbitro, dará por finalizado el partido con derrota del equipo sancionado (3-0), a no ser, que el resultado del partido hasta ese momento, fuese más beneficiosa para el equipo ganador, con lo cual se aplicaría ese resultado.

Cuando un equipo se retire en la 1ª fase se le anularan todos los resultados obtenidos. Se le darán todos los partidos del grupo por perdidos 3-0.

CAMBIOS

Se pedirá permiso al árbitro, una vez concedido, el jugador que va entrar en el campo de juego, no podrá acceder al mismo hasta que el jugador sustituido no se retire, este relevo lo harán por el exterior del centro del campo en el lado dónde se ubica la mesa arbitral.

Los jugadores sustituidos podrán volver al campo de juego las veces que lo consideren oportunas.

FUERA DE JUEGO:

Se aplicará esta norma sobre la línea reglamentaria de 12 metros en los campos de fútbol-7.

FALTAS:

Las barreras se situarán a una distancia no inferior a 6 metros.

PENALTIS:

El punto de penalti está a una distancia reglamentaria de 9 metros, cuando un jugador tire un penalti, todos los demás, a excepción del portero contrario deberán estar en el campo de juego, fuera de la línea de 12 metros y siempre a más de 6 metros del punto de penalti.

SANCIONES:

Durante el campeonato, las tarjetas amarillas no serán acumulables, sólo se tendrán en cuenta las expulsiones, tanto directas como por doble amarilla.

Cuando un jugador sea expulsado, no podrá jugar, como mínimo el partido siguiente.

La organización estudiará las expulsiones más graves, argumentando por escrito la sanción que supere 1 partido, dando comunicado al delegado del equipo al día siguiente.

Todo jugador o equipo que no mantenga un comportamiento adecuado podrá ser expulsado del campeonato.

SISTEMA DE COMPETICIÓN:

PUNTUACIÓN:

Victoria.....3 puntos.

Empate.....1 punto.

Derrota.....0 puntos.

Para determinar la clasificación se tendrán en cuenta:

1. Puntos logrados.
2. Golaverage particular

3. Golaverage general.
4. Goles a favor.
5. Sorteo

Open (Como máximo 64 equipos)

- Participan 64 equipos divididos en 16 grupos de 4,
- Se clasifican los dos primeros de cada grupo. En caso de que no haya 16 grupos se clasificarán los 2 primeros de cada grupo y los mejores terceros necesarios para los cruces de 16 avos.
- En el supuesto de grupos de 3 equipos por no haberse completado la inscripción. Los primeros terceros clasificados serán de los citados grupos.

Veteranos (Como máximo 24 equipos)

- Dependiendo del numero de inscritos, se realizaran los grupos.
- Las clasificaciones para los cruces de cuartos, dependeran de los grupos inscritos.

Open y veteranos

- A partir de la primera fase serán eliminatorias directas según los cuadrantes.
- Para desempatar estas eliminatorias se tirarán tandas de penaltis:
 - Antes de semifinales se desempatará al mejor de 3 penaltis.
 - A partir de semifinales al mejor de 5 penaltis.
 - Las tandas de penaltis no computarán en el apartado de jugador más goleador.

-Cualquier imprevisto o circunstancia que se pueda producir durante el desarrollo del campeonato será solucionada por parte de la organización, tomando decisiones que pueden alterar los artículos anteriores.

-Los emparejamientos y cruces están ya preparados por la organización, dependiendo del numero de grupos.

Comité organizador

Normas del sorteo X Campeonato Fútbol 7 para Bomberos

Open (64 equipos)

16 grupos con 16 cabezas de serie:

Para decidir los cabezas de serie se tiene en cuenta el siguiente baremo:

1º cabeza de serie – campeón edición anterior

2º cabeza de serie – subcampeón edición anterior

3º y 4º cabeza de serie – semifinalistas edición anterior (el orden 3º y 4º lo marca la clasificación histórica).

5º cabeza de serie – ciudad organizadora

6º,7º,8º,9º cabezas de serie – cuarto finalistas edición anterior (el orden del 6º al 9º lo marca la clasificación histórica).

10º al 16º cabezas de serie – Por clasificación histórica.

El nº de grupos se marca teniendo en cuenta los cuadrantes de tenis que utiliza la ATP, es decir, el 1º cabeza de serie sería el grupo 1, el 2º cabeza de serie sería el grupo 16, el 3º cabeza de serie sería el grupo 9, el 4º sería el grupo 8, y así sucesivamente hasta completar los 16 cabezas de serie.

A partir de aquí se va completando por clasificación histórica, por orden inverso, los segundos equipos de cada grupo (17º de clasificación histórica en el grupo 16, el 18º en el grupo 15, 19º en el grupo 14, y así hasta el 32º de clasificación histórica en el grupo 1). El tercer equipo de cada grupo en el orden normal (33º de clasificación histórica en el grupo 1, 34º en el grupo 2, y así hasta el 48º en el grupo 16).

El cuarto equipo de cada grupo otra vez en orden inverso (49º en el grupo 16, 50º en el grupo 15, y así hasta completar todos los grupos).

Puede haber pequeñas variantes para que no coincidan los mismos grupos que en ediciones anteriores, y evitar en la medida de lo posible que coincidan equipos de la misma comunidad en la 1º fase.

Con lo cual ya se ve que es un sorteo totalmente dirigido con las pequeñas variantes que ya se han mencionado.

A partir de aquí ya sabéis que pasan los dos primeros de cada grupo a dieciseisavos, y ya sería a partido único y eliminatorio hasta la final.

En el caso de ser menos de 16 grupos:

En caso de ser menor el nº de equipos inscritos, se seguirá el mismo criterio de los cabezas de serie para la formación de los grupos, clasificándose los mejores terceros en función de los necesarios para los cruces de 16 avos.

El criterio para los terceros será:

1. Puntos conseguidos.
2. Diferencia de goles.
3. Goles marcados
4. Goles encajados
6. Sorteo

El peor tercero se cruzara con el primero del grupo del primer cabeza de serie, el segundo peor tercero con el primero del grupo del segundo cabeza de serie y así sucesivamente.

Hay que intentar compensar en lo posible, los tiempos de descanso entre los equipos a la hora de los enfrentamientos en los cruces directos.

Veteranos (16 equipos hasta un maximo de 24)

4 o 6 grupos con la misma consideración para los cabezas de serie que en la categoría open.

En caso de ser mayor o menor el número de equipos inscritos se priorizara la formación de los grupos con 3 equipos en vez de con cinco

A partir de la 1º fase pasan a cuartos dependiendo del número de grupos:

Los primeros de cada grupo, los segundos y terceros necesarios hasta completar los enfrentamientos, a partir de aquí ya seria a partido único y eliminatorio hasta la final.

El criterio para los terceros será:

1. Puntos conseguidos.
2. Diferencia de goles.
3. Goles marcados
4. Goles encajados
6. Sorteo

Hay que intentar compensar en lo posible, los tiempos de descanso entre los equipos a la hora de los enfrentamientos en los cruces directos.

Para aclarar cualquier duda que pueda surgir, por favor, poneos en contacto con nosotros a través de los siguientes números de teléfono:

Rafael Gómez: 666870071

Roberto Rivas: 615650749